



## DAS SPIEL SAFES AND THIEVES (TRESORE UND DIEBE)

Vielen Dank, dass Sie sich für das Spiel SAFES AND THIEVES (TRESORE UND DIEBE) entschieden haben! Mit diesem Spiel werden Sie ganz viel Spaß haben! Mal sehen, wer mehr Gold, Schmuck, Geld und Diamanten sammeln kann! Und mal sehen, wer in einer Situation, wo Diebe immer wieder versuchen, Ihr Vermögen zu stehlen, der vorsichtigste Mensch ist!

**Insgesamt gibt es 101 Karten.**

**Die Anzahl der Spieler liegt zwischen 2 und 5.**

**Spieldauer: das Spiel dauert so lange, bis das Kartendeck leer ist.**

### BESCHREIBUNG DER KARTEN IM KARTENSATZ

1. **Fünf Arten von WERTSACHEN** (es gibt 15 Karten von jedem Typ im Kartensatz).  
 PAPIERGELD ist die erste Art von Wertsachen.  
 MÜNZEN sind die zweite Art von Wertsachen.  
 GOLDBARREN sind die dritte Art von Wertsachen.  
 DIAMANTEN sind die vierte Art von Wertsachen.  
 GOLDSCHMUCK ist die fünfte Art von Wertsachen.
2. **WACHMANN** (es gibt 5 Karten dieses Typs im Kartensatz).  
 Diese Karte wird während des ganzen Spiels nur einmal verwendet. Der Wachmann schützt Wertsachen vor Dieben.
3. **Diebe** (es gibt 15 Karten dieses Typs im Kartensatz).  
 Auf 5 Karten gibt es das Bild eines Diebes, der eine Art von Wertsachen stiehlt, und auf 10 Karten gibt es das Bild eines Diebes, der zwei Arten von Wertsachen gleichzeitig stiehlt.
4. **TRESORE** (es gibt 5 Karten dieses Typs im Kartensatz, je einen Tresor für jede Art von Wertsachen). Ein Tresor schützt Wertsachen während des ganzen Spiels. Während des Spiels kann nur eine Art von Wertsachen in einem Tresor aufbewahrt werden, nämlich die Art, die auf dem Bild mit dem Tresor zu sehen ist.
5. Der **GROSSE TRESOR** kann jede Art von Wertsachen schützen (entsprechend der Wahl des Spielers)! Es gibt nur eine Karte dieses Typs im Kartensatz.

### SPIELREGELN

Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler eine Karte mit einem Wachmann und eine Karte mit einem Tresor. Dies sind Karten mit gelbem Rücken. Legen Sie die Karten mit der Vorderseite nach unten und lassen Sie jeden Spieler eine Karte mit einem Tresor ziehen, ohne die Karten anzuschauen. So ist das Spiel interessanter! Sobald jeder Spieler eine Karte mit einem Wachmann und eine Karte mit einem Tresor erhalten hat, beginnen die Spieler damit, Karten mit Wertsachen aus dem Deck zu ziehen, wobei sie sich abwechseln müssen. Die Karten des Hauptdecks haben einen blauen Rücken. Mischen Sie die Karten im Deck immer gut, bevor das Spiel beginnt!

## **Wie sollen Karten ausgelegt werden, die aus dem Deck gezogen werden?**

Siehe Abbildung 1. Jeder Spieler legt die Karte mit dem Wachmann und die Karte mit dem Tresor vor sich aus. Über diesen Karten befinden sich die Karten mit den Bildern von 5 Arten von Wertsachen (Diamanten, Papiergeld, Goldbarren, Schmuck, Münzen), die in einer Reihe angeordnet sind. Die Spieler ziehen abwechselnd jeweils eine Karte und sammeln auf diese Art und Weise Wertsachen. Die Karten mit ein und denselben Wertsachen werden gruppiert und übereinander gestapelt. Die Karte mit dem Tresor bedeckt teilweise den Stapel, der aus den Karten mit der gleichen Art von Wertsachen besteht, welche auch auf dem Bild mit dem Tresor zu sehen ist. Während des Spiels schützt der Tresor diese Art von Wertsachen. Die Karte mit dem Wachmann kann auch dabei helfen, Wertsachen zu schützen, aber nur einmal pro Spiel. Sie können darüber unten lesen.

### **Dieb!**

Ach weh! Ein Spieler stößt auf eine Karte mit einem Dieb. Das Bild auf der Karte zeigt, wegen welcher Art von Wertsachen er gekommen ist (eine Art oder zwei Arten von Wertsachen sind auf dem Bild zu sehen). Der Dieb will Ihren gesamten Kartenstapel stehlen, der aus Karten mit dieser Art von Wertsachen besteht.

### **Wenn Sie eine Karte mit einem Dieb gezogen haben, können Sie auf verschiedene Arten handeln:**

1. Rufen Sie den Wachmann. Wenn Sie Ihre Karte mit dem Bild eines Wachmanns verwenden, können Sie den Dieb abschrecken, und er geht mit leeren Händen davon. Legen Sie die Karte mit dem Dieb einfach beiseite. Der Wachmann kann aber nur einmal gerufen werden. Wenn Sie die Karte mit dem Wachmann bereits verwendet haben, müssen Sie diese ebenfalls beiseite legen. Später verfügt der Spieler über nur eine Art von Schutz vor Dieben - den Tresor;
2. wenn die Wertsachen, wegen derer der Dieb gekommen ist, sich bereits im Tresor befinden, legen Sie die Karte mit dem Dieb beiseite. Aus dem Tresor kann er keine Wertsachen stehlen, und deshalb geht er mit leeren Händen davon. Falls der Dieb kommt, um zwei Arten von Wertsachen zu stehlen, und der Tresor nur eine Art schützt, hat der Dieb das Recht, die zweite Art von Wertsachen zu holen;
3. Lassen Sie den Dieb die Wertsachen stehlen! Wenn Ihr Kartenstapel, der aus Karten mit Wertsachen besteht, sehr klein ist (z. B. 3–4 Karten), können Sie den Dieb diese nehmen lassen, um die Wachmann-Option später einsetzen zu können. Immerhin wachsen ständig die Kartenstapel, die aus Karten mit Wertsachen bestehen; und in Zukunft kann der Wachmann eine größere Anzahl von Wertsachen schützen, die Sie sammeln werden!
4. Manchmal hat der Dieb Pech. Zum Beispiel ist er gekommen, um die Art von Wertsachen zu stehlen, die Sie überhaupt nicht haben. Legen Sie einfach die Karte mit dem Dieb beiseite, weil er wieder mit leeren Händen davongeht.

Anmerkung: Die Karten mit Wertsachen, die von einem Dieb gestohlen wurden, sowie die Karten mit Dieben oder Wachmännern werden immer verdeckt beiseite gelegt. Karten, die beiseite gelegt werden, werden nicht mehr im Spiel verwendet.

### **Der Große Tresor**

Wenn ein Spieler auf die Karte mit dem Großen Tresor stößt (das Bild eines Tresors, neben dem die 5 Jugendlichen aus dem Bankerz-Team zu sehen sind), dann bedeutet dies, dass der Spieler Glück hat! Dieser Tresor kann jede Art von Wertsachen schützen (entsprechend der Wahl des Spielers), und es gibt nur eine solche Karte im Kartensatz! Es gibt jedoch eine Bedingung, die erfüllt sein muss: wenn Sie diese Karte gezogen haben, müssen Sie die Art der Wertsachen, die durch diesen Tresor geschützt werden sollen, gleich nach dem Ziehen der Karte wählen. Später werden Sie die Art der Wertsachen nicht mehr ändern können. Jetzt hat dieser Spieler schon zwei Arten von Karten mit Wertsachen, die durch Tresore geschützt sind. Das bedeutet, dass der Spieler wirklich Glück hat!

## **ZWECK DES SPIELS**

Sammeln Sie die größtmögliche Anzahl an Wertsachen und behalten Sie diese Wertsachen. Nachdem alle Karten aus dem Deck unter den Spielern verteilt worden sind, ist es Zeit, herauszufinden, wer das Spiel gewonnen hat. Die Spieler zählen Karten mit Wertsachen. Alles ist ganz einfach: wer mehr solche Karten hat, der gewinnt! Die Karten mit dem Bild eines Tresors und die Karten mit dem Bild eines Wachmanns werden nicht gezählt.