



SPĒLE “SEIFI UN ZAGĻI”

Paldies, ka izvēlējāties spēli “SEIFI UN ZAGĻI” – Jūs lieliski pavadīsiet laiku! Redzēsim, kurš spēs savākt vairāk zelta, dārglietu, naudas un dimantu? Un vēl – kurš ir pats piesardzīgākais, jo zagļi tā vien cenšas nozagt Jūsu bagātību!

Kopējais kāršu skaits – 101 gab.

Spēlētāju skaits – no 2 līdz 5.

Spēles ilgums – līdz beidzas kava.

KĀRŠU APRAKSTS

- Pieci VĒRTSLIETU veidi** (pa 15 kārtīm no katra veida)
Pirmā vērtslieta – PAPIĀRA NAUDA
Otrā vērtslieta – MONĒTAS
Trešā vērtslieta – ZELTA STIENĪ
Ceturtnā vērtslieta – DIMANTI
Piektā vērtslieta – ZELTA ROTASLIETAS
- APSARGS** (5 vienādas kārtis)
Izmanto tikai 1 reizi visas spēles laikā. Aizsargā vērtslietas no zagļiem.
- ZAGĻI** (15 kārtis)
Uz 5 kārtīm ir attēlots zaglis, kurš zog viena veida vērtslietas, un uz 10 kārtīm ir zaglis, kurš vienlaikus zog divu veidu vērtslietas.
- SEIFI** (5 kārtis – pa vienam seifam katram vērtslietu veidam). Seifs aizsargās vērtslietas visas spēles garumā. Spēles laikā seifā var uzglabāt tikai vienu vērtslietu – to, kas norādīta uz kārts.
- “LIELAIS SEIFS”** – aizsargā jebkura veida vērtslietas pēc spēlētāja izvēles! Vienīgā kārts visā kavā.

SPĒLES NOTEIKUMI

Spēles sākumā katrs spēlētājs saņem vienu apsargu un vienu seifu. Tās ir kārtis ar dzeltenu aizmuguri. Pagrieziet kārtis ar seifiem uz leju – ļaujiet katram spēlētājam, neskatoties, izvilkt sava veida seifu – tā būs interesantāk! Kad katram spēlētājam ir apsargs un seifs, sāciet pārmaiņus vilkt vērtslietas no kāršu kavas. Kārtīm galvenajā kavā ir zila aizmugure – pirms spēles vienmēr labi sajauciet kavu!

Kā izlikt kārtis, kas izvilktas no kavas?

Skatīt 1. attēlu. Katrs spēlētājs noliek sev priekšā apsargu un seifu. Virs tiem vienā rindā tiek izliktas 5 veidu vērtslietas (dimanti, papīra nauda, zelta stieņi, rotaslietas, monētas). Spēlētāji pēc kārtas velk vienu kārti,

uzkrājot vērtslietas. Viena veida vērtslietas tiek sagrupētas un sakrautas viena virs otras. Kārts ar seifu daļēji pārklāj kāršu kaudzi, uz kurām attēlotas tādas pašas vērtslietas kā uz seifa. Seifs aizsargā šāda veida vērtslietas visas spēles laikā. Apsargs arī var palīdzēt, taču tikai 1 reizi visas spēles laikā – par to lasiet turpmāk.

Zaglis!

Ak vai! Spēlētājs izvelk kārti ar zagli. Kārts parādīs, kāda veida vērtslietu meklē zaglis (norādītas viena vai divas vērtslietas). Zaglis vēlas nozagt visu Jūsu kaudzi ar norādīto vērtslietas veidu.

Izvelkot kārti ar zagli, Jūs varat rīkoties dažādi:

1. Zvanīt Apsargam. Izņemot savu kārti, uz kuras attēlots apsargs, Jūs varat “nobiedēt” zagli, un viņš aizies tukšām rokām. Vienkārši nolieciet kārti ar zagli malā. Bet apsargu var izsaukt tikai vienu reizi. Pēc izmantošanas kārti ar apsargu arī noliek malā, un tad spēlētājam būs tikai viena veida aizsardzība pret zagļiem – seifs.
2. Ja vērtslietas, pēc kurām ieradās zaglis, jau atrodas seifā, nolieciet kārti ar zagli malā. Viņš nevar nozagt vērtslietas “no seifa”, un tāpēc aiziet tukšām rokām. Ja zaglis nāk nozagt divu veidu vērtslietas, bet seifs aizsargā tikai 1 veidu, tad zaglim ir tiesības paņemt otrā veida vērtslietas.
3. Atdodiet! Ja vērtslietu kaudze ir ļoti maza, piemēram, 3–4 kārtis, varat ļaut zaglim tās paņemt un izmantot apsarga palīdzību vēlāk. Galu galā kāršu kaudzes ar vērtslietām nepārtraukti pieaug, un nākotnē apsargs varēs pasargāt nopietnākus uzkrājumus!
4. Dažreiz zaglim neveicas. Piemēram, viņš ieradās pēc tādām vērtslietām, kādu Jums nemaz nav. Vienkārši nolieciet kārti ar zagli malā – viņš atkal aizies tukšām rokām.

Piezīme: Zagļa paņemtās vērtslietas, izmantotās kārtis ar zagļu un apsargu attēliem vienmēr tiek pagrieztas otrādi un noliktas malā. Malā noliktās kārtis nav iekļautas spēlē.

“Lielais seifs”

Ja spēlētājs izvelk kārti “Lielais seifs” (seifs, pie kura attēloti 5 pusaudži no *Bankerz* komandas), tad viņam ir paveicies! Šis seifs aizsargā jebkura veida vērtslietas pēc spēlētāja izvēles, un tāda kārts ir tikai viena! Bet ir nosacījums – pēc šīs kārtis izvilšanas Jums ir nekavējoties “jāieliek” seifā viens vērtslietu veids, un pēc tam to nevar mainīt.

Tagad šim spēlētājam jau ir divu veidu kārtis ar vērtslietām, kuras tiks glabātas seifos – paveicās!

SPĒLES MĒRĶIS

Uzkrāt un saglabāt maksimālo vērtslietu daudzumu. Kad sadalīta visa kāršu kava, ir laiks uzzināt, kurš uzvarēja, vai ne? Spēlētāji saskaita kārtis ar vērtslietām. Viss ir vienkārši – uzvar tas, kam kāršu ir vairāk! Kārtis ar seifa un apsarga attēlu neskaitās.

Vai vēlaties uzzināt vairāk par *Bankerz* komandu? Apmeklējiet mājaslapu www.bankerz.eu
